

Sistem Informasi Penjualan Barang Di Koperasi Pada Kantor Oditurat Militer I-02 Medan Berbasis Website

Willy Prayoga Tampubolon

Mahasiswa Program Studi Teknologi Komputer

Politeknik LP3I Medan

Jl. Sei Serayu No.46D Medan, Indonesia

willyprayogatampubolo@gmail.com

Abstrak- Koperasi adalah organisasi ekonomi yang dimiliki dan dioperasikan seseorang demi kepentingan bersama. Koperasi melandaskan kegiatan berdasarkan prinsip gerakan ekonomi rakyat yang berdasarkan asas kekeluargaan. Saat ini kebutuhan akan informasi sangat besar. Baik perorangan, organisasi maupun sebuah badan usaha sangat membutuhkan informasi untuk kepentingannya. Dalam kasus ini penulis membuat penelitian tentang bagaimana sistem informasi penjualan pada koperasi otmil 1-02 Medan. Dari penelitian yang penulis dapat bahwa masih melemahnya sistem informasi penjualan koperasi pada otmil 1-02 Medan. Dalam melakukan penjualan, pegawai masih menggunakan sistem penjualan secara manual. Seperti mencatat barang masuk dan keluar pada buku penjualan. Maka dari itu penulis membuat sebuah sistem informasi penjualan koperasi berbasis web agar memudahkan dalam sistem penjualan koperasi antara admin dan user. Dan adapun manfaat dari sistem ini agar admin dan user dapat mengakses website koperasi dimanapun dan kapanpun. Metode penelitian yang penulis buat adalah metode waterfall, yaitu dalam metode ini dibutuhkan analisis sistem, desain sistem, implementasi, integrasi dan pengujian serta pemeliharaan sistem. Hasil akhir dari sistem ini atau dapat dikatakan dengan output sistem adalah menampilkan hasil transaksi yang telah dilakukan user dan admin. Pada Proses pembuatan sistem ini perangkat lunak yang digunakan adalah XAMPP yang merupakan gabungan dari Apache Web Server, PHP,

Kata kunci : Sistem Informasi, Koperasi, Website

I. PENDAHULUAN

A. Latar Belakang Penelitian

Koperasi adalah organisasi ekonomi yang dimiliki dan dioperasikan seseorang demi kepentingan bersama. Koperasi melandaskan kegiatan berdasarkan prinsip gerakan ekonomi rakyat yang berdasarkan asas kekeluargaan. Saat ini kebutuhan akan informasi sangat besar. Baik perorangan, organisasi maupun sebuah badan usaha sangat membutuhkan informasi untuk kepentingannya. Dalam dunia bisnis, produsen maupun konsumen sangat bergantung pada informasi. Produsen membutuhkan informasi mengenai pangsa pasar dan

kebutuhan konsumen akan jenis dan spesifikasi barang, sedangkan konsumen membutuhkan informasi tentang karakteristik dan spesifikasi barang, sehingga dalam dunia bisnis pun informasi merupakan sumber daya yang sangat penting.

Menurut peneliti terdahulu oleh Kosasi (2014) tentang pembuatan sistem informasi penjualan berbasis web untuk memperluas pangsa pasar mengatakan bahwa penjualan berbasis web merupakan media untuk memperluas pangsa pasar melalui digitalisasi produk dan jasa berbasis web untuk lebih efisien. Menurut peneliti terlebih dahulu oleh Suryadi (2017) tentang rancangan sistem informasi penjualan barang berbasis web dengan metodologi berorientasi objek studi kasus PT. Sumbersolusindo Hitech mengatakan bahwa mempermudah transaksi penjualan barang, stock barang dan pembuatan belanja pelanggan yang perkembangan setiap bulannya dengan informasi yang cepat, tepat dan akurat serta pemberian kemudahan dan keamanan informasi penjualan barang.

Perbedaan dengan peneliti terlebih dahulu dengan peneliti yaitu bahwa peneliti pertama bertujuan untuk memperluas pangsa pasar dengan digitalisasi produk dan jasa untuk penjualan. Peneliti kedua bertujuan untuk mempermudah penjualan, stock barang serta adanya keamanan informasi penjualan barang tersebut, sedangkan saya akan membuat "Sistem Informasi Penjualan Barang di Koperasi pada Kantor Oditurat Militer I-02 Medan" bertujuan untuk memudahkan tinjauan barang pada penjualan di koperasi dan adanya keamanan sistem informasi yang efektif.

Selama ini sistem penjualannya masih mengandalkan media interaksi dengan anggota secara manual. Anggota sering kali sulit untuk mengakses berbagai informasi tentang barang, informasi harga terbaru, media promosi terbatas dan cenderung tidak fleksibel. Dalam pembuatan sistem informasi ini, saya menggunakan bahasa pemrograman php untuk membuat halaman web dan mysql sebagai databasenya. Berdasarkan latar belakang diatas maka penulis menyusun laporan tugas akhir ini

dengan judul “**Sistem Informasi Penjualan Barang di Koperasi pada kantor Oditurat Militer I-02 Medan**”.

B. Rumusan Masalah

Bagaimana merancang sistem informasi penjualan barang berbasis web yang dapat meningkatkan pelayanan kepada anggota sehingga dapat meningkatkan penjualan

C. Batasan Masalah

Berdasarkan tujuan dan pembahasan oleh penulis maka penulis hanya focus pada batasan masalah sebagai berikut :

1. Hanya dapat melayani pembelian dari user yang ada di sekitar medan (dalam kota)
2. Hanya dapat mengirimkan barang melalui online.

D. Tujuan Penelitian

Merancang sistem informasi untuk memudahkan informasi penjualan barang, persediaan barang.

E. Manfaat Penelitian

Adapun Manfaat dari hasil penelitian ini yang diharapkan mampu berguna bagi semuanya, yaitu

1. Bagi Penulis

Dengan adanya tugas akhir ini, diharapkan dapat menambah pengetahuan dan wawasan dalam perancangan sistem informasi

2. Bagi Kantor

Kantor mampu memperluas penjualan ke luar kota medan dan seluruh indonesia dengan menggunakan sistem informasi penjualan berbasis web yang dirancang dan dibuat ini

3. Bagi Politeknik LP3I Medan

Sebagai referensi bagi akademis lainnya dalam hal yang berkaitan dengan kompetensi akuntansi bagi mahasiswa Politeknik LP3I Medan.

II. LANDASAN TEORI

A. Pengertian Penjualan

Penjualan adalah pendapatan yang berasal dari penjualan produk yang disajikan setelah potongan dikurangi dari penjualan dan retur penjualan, menjual adalah ilmu dan seni yang mempengaruhi pribadi yang dilakukan oleh penjual untuk mengajak orang lain agar bersedia membeli barang yang ditawarkan oleh penjual kepada pembeli, dapat disimpulkan penjualan merupakan pembelian suatu barang dari suatu pihak kepada pihak yang lainnya dengan mendapatkan ganti uang dari pihak tersebut, (Rickho, 2018).

B. Pengertian Sistem

Sistem adalah suatu aksi yang saling berhubungan dan terstruktur untuk menyelesaikan suatu masalah yang diinginkan (Supriyanto, 2011).

C. Pengertian Web

Web adalah situs internet yang menampilkan yang berhubungan dengan profil pemilik situs tersebut. Hastanti (2015). Ada beberapa jenis web, yaitu

- a. .go.id : Khusus digunakan untuk Lembaga Pemerintahan RI.
- b. .ac.id : Dipakai untuk Lembaga Pendidikan.
- c. .or.id: Dipakai untuk segala macam organisasi yang tidak termasuk kedalam kategori ”co.id”, ”go.id”, ”mil.id”, ”ac.id” dan sebagainya.

Web dapat diartikan suatu kumpulan-kumpulan halaman yang menampilkan berbagai macam informasi teks, data, gambar diam, bergerak, data animasi, suara, video maupun gabungan dari semuanya, baik itu yang bersifat statis maupun yang dinamis, yang membentuk suatu rangkaian bangunan yang saling berkaitan dimana masing-masing dihubungkan dengan jaringan.

D. Pengertian PHP

PHP (*Personal Home Page*) adalah rancangan yang membentuk aplikasi web yang aktif, yang dimana dapat membentuk tampilan berdasarkan saat ini, (Setiadi, 2013).

E. Pengertian CSS

CSS adalah singkatan dari *Cascading Style-Sheet* merupakan pengembangan atas kode HTML yang sebelumnya. CSS dapat menentukan suatu struktur dasar halaman web secara cepat dan mudah, (Hasanah, 2013). CSS merupakan Salah satu bahasa desain web (*Style Sheet Language*) yang mengontrol format tampilan sebuah halaman web yang ditulis dengan menggunakan penanda markup language. Biasanya CSS digunakan untuk mendesain sebuah halaman HTML dan XHTML, tetapi sekarang CSS bisa di aplikasikan untuk segala dokumen XML, termasuk SVG dan XUL bahkan android.

F. Pengertian HTML

HTML adalah singkatan dari *Hypertext Markup Language* merupakan salah satu format yang digunakan dalam pembuatan dokumen dan aplikasi yang berjalan di halaman web tersebut, (Sujarwo, 2013).

G. Pengertian Bootstrap

Bootstrap adalah library framework CSS yang dibuat khusus untuk bagian pengembangan front-end website, (Rickho, 2018). Bootstrap juga merupakan salah satu framework HTML, CSS dan javascript yang paling populer di kalangan web developer yang digunakan untuk mengembangkan sebuah website yang responsive .

H. Pengertian MySql

MySql adalah semua pengguna database yang menggunakan bahasa *Structured Query Language*,

(Sujarwo, 2013). MySQL dalam operasi *client server* berbagai macam program serta *library* yang berjalan disisi *client*. MySQL mampu menangani data yang cukup besar yang merupakan software sistem manajemen *database* (*Database Management System – DBMS*) yang sangat populer di pemograman. MYSQL merupakan database yang paling populer digunakan untuk aplikasi web yang menggunakan database sebagai pengolah data.

I. Sistem Informasi Komputer

Sistem Informasi Komputer adalah suatu elemen yang saling terkait dalam menerima input data untuk diproses agar dapat menyelesaikan suatu masalah menggunakan aplikasi komputer, Muhammad Siddik Hasibuan (2014).

III. METODE PENELITIAN

A. Analisa sistem sedang berjalan

Sistem penjualan barang di koperasi pada kantor Oditurat Militer I-02 masih dilakukan secara manual dengan mengandalkan media interaksi antara sesama anggota. Sistem yang digunakan belum terkomputerisasi, sehingga kurang efisien dan efektif dalam melakukan penjualan barang. Adapun objek dalam sistem penjualan barang di koperasi pada kantor Oditurat Militer I-02 yaitu

1. Proses Pemasukan Data

Sistem pemasukan data penjualan barang di koperasi pada kantor Oditurat Militer I-02 adalah ketika barang masuk, anggota koperasi melakukan pencatatan secara manual di buku daftar barang masuk. Setelah melakukan pencatatan, anggota membuat daftar harga barang. Ketika semua proses telah selesai dilakukan barang siap dijual.

2. Proses Pemasukan Data

Proses transaksi data penjualan barang di koperasi pada kantor Oditurat Militer I-02 dilakukan dengan dua cara yaitu pembayaran kontan dan kredit.

a. Proses Pelaporan

Proses pelaporan penjualan barang di koperasi pada kantor Oditurat Militer I-02 dilakukan 1 x dalam 1 bulan dengan memperlihatkan buku pembukuan penjualan barang beserta hasil kepada ketua koperasi.

b. Kelemahan - Kelemahan Proses Sistem Sedang Berjalan

1) Kelemahan dari sistem penjualan barang di koperasi pada kantor Oditurat Militer I-02 saat ini masih secara manual dengan

melibatkan *server daemon* MySQL disisi *server* dan mengandalkan media interaksi antara sesama anggota secara langsung.

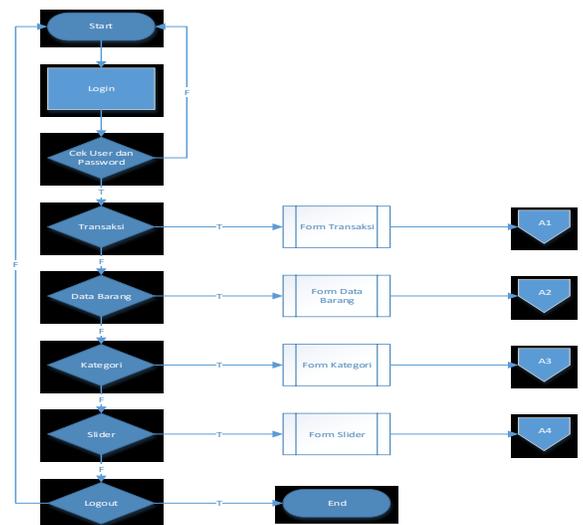
2) Selain itu proses pengecekan barang masuk, keluar dan pelaporan hasil penjualan barang juga masih dilakukan dengan mencatat di dalam buku penjualan.

B. Rancangan Penelitian

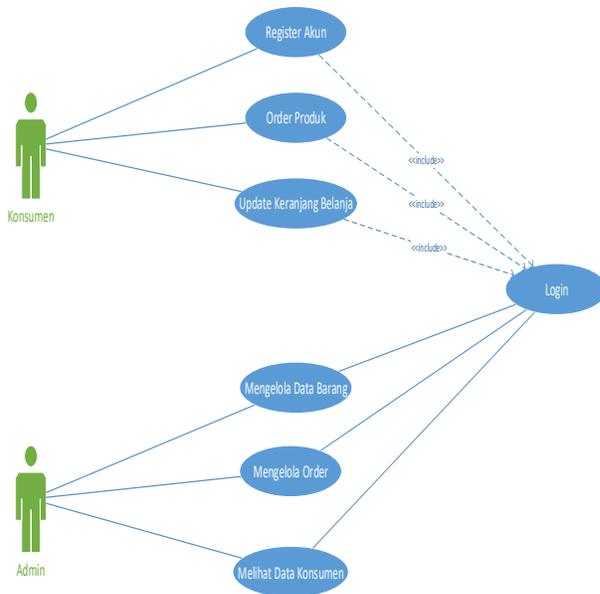
Rancangan penelitian digunakan sebagai dasar atau patokan dalam melakukan penelitian agar pelaksanaannya dapat berjalan secara benar, baik, dan lancar. Oleh karena itu, rancangan penelitian mempunyai manfaat yang besar bagi kelancaran sebuah penelitian. Rancangan penelitian disebut sebagai rencana, karena rancangan penelitian itu mengadung secara sistematis keseluruhan kegiatan yang akan dilakukan oleh seorang peneliti.

C. Flowchart

Suatu bagian dengan simbol-simbol tertentu yang menggambarkan hubungan antara suatu proses (instruksi) dengan proses lainnya dalam program. Berikut adalah gambar flowchart.



Gambar 1. Flowchart Sistem



Gambar 2. Use Case diagram

Terdapat dua komponen utama pada *use case* yaitu aktor dan *use case*. Dimana aktor merupakan orang,

perangkat atau sistem yang berinteraksi langsung dengan sistem yang lain. Penjelasan mengenai aktor dan *use case* diagram sistem informasi kegiatan pelatihan dapat dilihat pada tabel berikut

Tabel 1. Deskripsi aktor dan *use case*

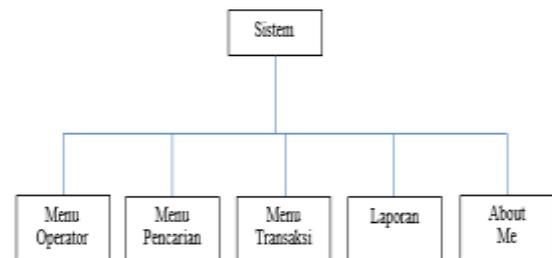
Aktor	Deskripsi
Konsumen	Mempresentasikan seseorang konsumen yang berinteraksi dengan <i>system</i> . Konsumen berinteraksi dengan <i>system</i> tetapi tidak memiliki control atas <i>use case</i> . Adapun interaksi konsumen terhadap <i>system</i> adalah Register akun, Order Produk, Update Keranjang Belanja.
Admin	Mempresentasikan seseorang admin yang berinteraksi dengan <i>system</i> . Admin berinteraksi dengan <i>system</i> yang memiliki control atas <i>use case</i> . Adapun interaksi admin terhadap <i>system</i> adalah mengelola data barang, mengelola order produk serta melihat data konsumen.

C. Rancangan Database

Rancangan database adalah perancangan yang dilakukan untuk menentukan file database seperti field dan tipe data. Dalam hal merancang sebuah sistem yang berbasis database, perancangan database merupakan hal yang perlu mendapat perhatian khusus. Karena database berperan penting untuk memanipulasi data user dari website yang dibuat. Kesulitan utama dalam perancangan database adalah mengelompokkan *filed-field* secara terstruktur ke dalam beberapa tabel sesuai dengan informasi yang terkandung di dalamnya.

D. Hipochart

Suatu teknik pendokumentasian program yang dapat digunakan untuk mengkomunikasikan spesifikasi sistem kepada para programmer melalui proses perancangan. Setiap modul **HIPO** digambarkan oleh fungsi utamanya. Berikut adalah gambar hipochart penjualan barang di koperasi.



Gambar 3. Hipochart

IV. HASIL PENELITIAN

A. Pembahasan

Dalam pembahasan ini, penulis akan menampilkan beberapa form-form yang terdapat pada *website* penjualan barang

1. Tampilan Keamanan

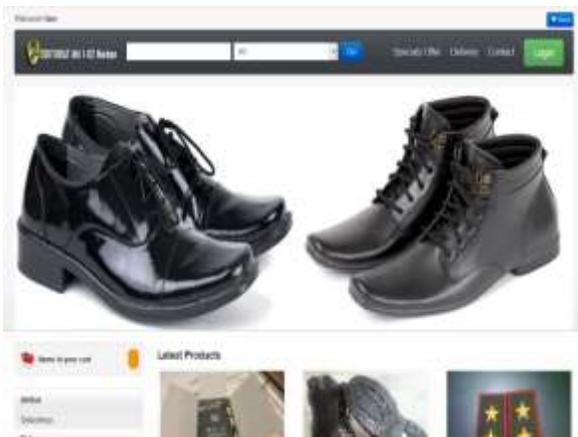
a) Form Login



Gambar 4. Form Login

2. Tampilan Menu Utama

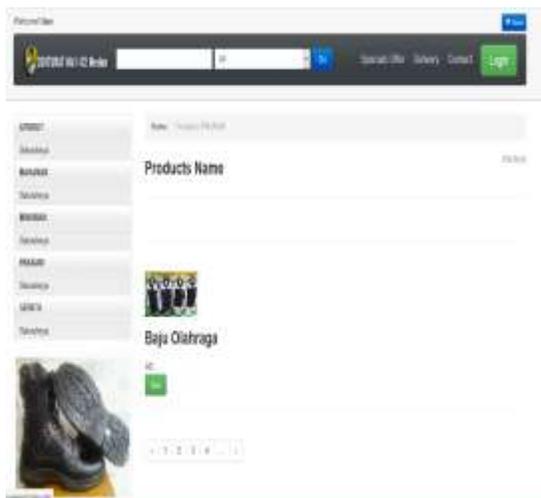
Di bawah ini, adalah tampilan menu utama



Gambar 5. Menu Utama

3. Tampilan Pemesanan

Pada proses ini, akan menampilkan tampilan pemesanan barang



Gambar 5. Pemesanan Barang

4. Tampilan Input

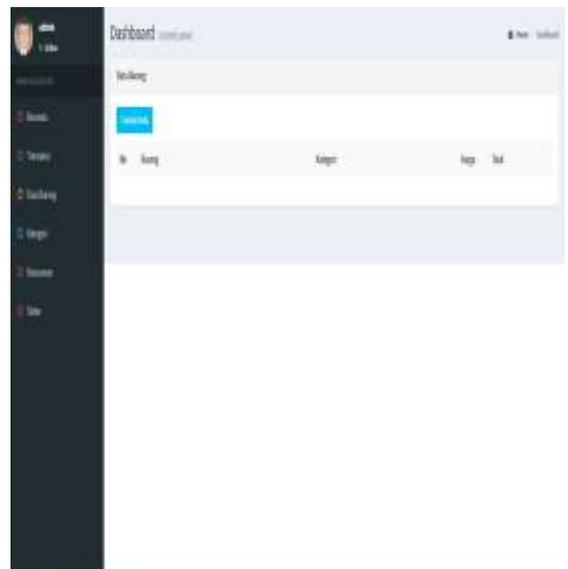
Berikut ini adalah tampilan input



Gambar 6. Input Barang

5. Tampilan Form Admin

Di bawah ini, adalah tampilan form admin.



Gambar 7. Form Admin

6. Tampilan Form User

Tampilan form user dapat dilihat pada gambar dibawah ini



Gambar 8. Form User

6. Tampilan Form Output

Berikut ini adalah tampilan Form Output

Riwayat Transaksi

No	Tanggal	No Transaksi	Total	Status
1	2018-06-23	201806230001	25	Sudah Ditrans

Gambar 9. Form Ouput

V. KESIMPULAN DAN SARAN

A. Kesimpulan

Berdasarkan hasil penelitian yang telah dilakukan oleh penulis mengenai penjualan barang di koperasi kantor oditurat militer maka penulis menarik kesimpulan bahwa dengan adanya website yang telah dirancang oleh penulis dapat mempermudah pekerjaan anggota dalam penginputan data pemesanan penjualan berbasis web .

B. Saran

Dari simpulan yang diambil oleh penulis dalam penelitian ini, maka penulis memberi saran agar website ini lebih baik lagi maka perlunya pengembangan lebih lanjut dan aplikasi ini dikembangkan lebih lagi agar *up to date* sesuai dengan kebutuhan yang diinginkan konsumen kedepannya.

DAFTAR PUSTAKA

- [1] Aryanto, A., & Tjendrowasono, T. I. (2012). Pembangunan Sistem Penjualan Online Pada Toko Indah Jaya Furniture Surakarta. *Jurnal Speed* , 4 (4), 57.
- [2] Hastanti, R. P., Purnama, B. E., & Wardati, I. U. (2015). Sistem Penjualan Berbasis Web (E-Commerce) Pada Tata Distro Kabupaten Pacitan. *Jurnal Bianglala Informatika* , 3 (2), 2.
- [3] Hasyim, N., Hidayah, N. A., & Latisuro, S. W. (2014). Rancang bangun Sistem Informasi Koperasi Berbasis WEB Pada Koperasi Warga Baru MTS N 17 Jakarta. *Jurnal Sistem* , 2.
- [4] Hasibuan, M.S. (2014). SIG Trayek Angkutan Umum Kota Medan, Volume 1, 261, ISBN:974-458-757-5, USU Press.
- [5] Kosasi, S. (2014). Pembuatan Sistem Informasi Penjualan Berbasis Web Untuk Memperluas Pangsa Pasar. 226.
- [6] Qomaruddin, M., Sudradjat, A., & Sopandi, R. (2018). Sistem Informasi Penjualan Batik Berbasis Web Pada Toko 10S pasar Grosir Setono. *Teknik Informatika* , 2 (2), 107.
- [7] Shalauddin, R. (2018). *Rekayasa Perangkat Lunak*. Bandung: Informatika.
- [8] Sujarwo, P. (2013). Pembuatan Website Penjualan Barang Pada CV. Anandam Computer Yogyakarta. *Skripsi* , 9.
- [9] Supriyanto dan Hidayat, R. (2011), Rancangan Sistem Administrasi Akademik Berbasis Komputer, ILMAN, Medan